

# **Modulo di Modellazione 3D, stampa 3D**

**Docenti: Gabriele Orotelli, Marco Frau**

## **Prima parte**

Introduzione tecnica della stampa 3D (corso di stampa3D)

- Vari tipi di stampante
- Vari tipi di materiali
- Principi base
- Stampe sperimentali
- Percorso di produzione di un progetto 3D, dalla modellazione alla post produzione

Introduzione alla modellazione 3D

- Principali programmi di 3d modeling
- L'interfaccia di ZBrush
- I comandi base di ZBrush

## **Seconda parte**

Realizzazione del modello personale

- Moodboard
- Progetto 3D
- Stampa 3D

Progettazione mirata del modello personale, creazione, modifica, adattamento all stampa ed esportazione.

I passaggi per la stampa 3D

- Software di stampa
- Le impostazioni di stampa
- Lo slicing
- Preparazione del modello in base al materiale
- Preparazione della stampante, materiali, letto di stampa

## **Terza parte**

Export definitivo del modello personal

Preparazione alla stampa

Stampa del proprio modello personale

Post produzione del modello

- Levigatura modello
- Recupero eventuali errori di stampa
- Smoothing del modello: carta vetro, stoccaggio, primer
- Pittura del modello